

Informace k pořádání Future City Game na téma Háječek

1. *Kdo Future City Game (dále jen FCG) zorganizoval?*
2. *Za jakým účelem byla FCG organizována?*
3. *Jsou cíle FCG pro město závazné?*
4. *Kdo platil náklady provedení FCG?*
5. *Kolik stálo uspořádání FCG?*
6. *Kdo byl účastníkem FCG (seznam fyzických osob)?*

Workshop Future City Game je součástí mezinárodního projektu Kreativní města organizace British Council. Tato organizace tedy konání workshopu zaštiťovala a zajišťovala. Více o tomto projektu se můžete dozvědět zde: <http://www.britishcouncil.org/cz/czechrepublic-projects-creative-cities.htm>. Jedná se o Hru Budoucí město, jejímž základem je proces týmové práce, který podněcuje nové způsoby myšlení a aktivit zlepšujících kvalitu života v moderních evropských městech a jejich částech. Obyvatelé a obyvatelky města z různých společenských i profesních sfér hrají tuto hru obvykle po dobu dvou dní pod vedením speciálně vyškoleného tzv. Game Mastera. V tomto případě trvala hra jeden den.

Park Háječek považují zástupci města za dlouhodobý problém, který je díky své konfiguraci a vybavení (letní kino, bývalé K-centrum, altán, areál hvězdárny) těžko uchopitelný. Z tohoto důvodu byl tento park také vybrán jako předmět tzv. Future City Game (Hra budoucí město), která se uskutečnila dne 23. 3. 2011 v Českých Budějovicích. Hra přinesla nápady, jak park oživit a proměnit v místo, které bude hojně navštěvované místními obyvateli. Jejím výstupem je prezentace, která navrhuje možná řešení, jak v budoucnu pojmout park Háječek. Hráči pojali problém parku komplexně. Shodli se na tom, že je nejprve potřeba změnit image parku, vyčistit jej, prosvětlit a pravidelně o něj pečovat. Následovat by měly další fáze radikálnějších úprav. Jedna skupina vydefinovala nové využití parku jako parku budoucnosti a zaměřila se na vstupní oživení parku komunitními aktivitami, jeho zabydlení neziskovými organizacemi a postupnou proměnu v park sloužící kultuře a vzdělávání. Druhá skupina se zaměřila více na volnočasové aktivity pro rodiny s dětmi. Tomu odpovídá i nabídka služeb, které má jejich projekt splňovat. Základem je vybudování restaurace a kavárny. Další aktivity směřují k přebudování prostor letního kina v outdoorové sportovní centrum. Na závěr se členové řešitelských týmů shodli, že své návrhy dopracují a představí zástupcům města. Nápady proto dále a podrobněji rozvinuli do výše uvedené prezentace, již 24. srpna předložili radě města, která ji svým usnesením č. 1163/2011 vzala na vědomí. Podklad je inspirací pro další kroky, které by se mohly v parku odehrát.

Otázky ohledně organizace workshopu lze směřovat na Ing. Tomáše Chovance z Centra pro komunitní práci, které na hře participovalo. Statutární město se podílelo poskytnutím prostorů k jednání a veškerých zpracovaných podkladů a záměru vztahujících se k této lokalitě. Dále poskytlo odměny pro hráče ve formě drobných propagačních předmětů (bloky, CD s historickými leteckými snímky města, průvodce městem, klíčenky a pro vítězné družstvo encyklopedii města). Seznam všech účastníků hry nemá statutární město k dispozici. Z pracovníků magistrátu se na hře podílely (ať již svou účastí, jako poradci nebo přípravou podkladů) tyto osoby:

Odbor rozvoje a cestovního ruchu: Ing. Jitka Hrádková, Odbor územního plánování a architektury: Ing. arch. Eva Maříková, Ing. Karla Dobnerová, Odbor památkové péče: František Hrdý, Ing. Miroslav Fink, Správa veřejných statků: Nataša Bláhová, Irena Čížková, Odbor ochrany životního prostředí: Ing. Kyrián Zdeněk, Ing. Kateřina Zámková.